



Instrucciones de Regata
Campeonato Mes de la Vela
Lima, Perú
31 de enero y 1 de febrero 2009

1. Reglamentos:

- 1.1. Las regatas se regirán bajo los reglamentos de regatas de vela de la I.S.AF 2009/2012(RRS) incluyendo el apéndice B (Reglamento de competición de la clase Windsurf).
- 1.2. En caso de discrepancia, lo expresado en las instrucciones de regata y el aviso de regata prima sobre el reglamento RRS.
- 1.3. Reglamento ambiental: No se debe arrojar basura al mar, ésta debe ser depositada en las diferentes embarcaciones de soporte del campeonato, bajo pena de descalificación del campeonato.
- 1.4. Publicidad:
 - 1.4.1. En caso de ser solicitado por los organizadores, los competidores deberán portar publicidad de los auspiciadores de la siguiente forma:
 - a) Mediante stickers en la ambos caras de la vela (por sobre la botavara y lo más cerca posible al borde de fuga de la vela (parte de atrás).
 - b) Mediante Lycras entregadas por los organizadores que deberán ser usadas como última capa de ropa (la más externa) cada vez que el competidor entre al gua a competir.
 - c) En ninguno de los casos anteriores se podrá modificar o cortar los medios de publicidad entregados.

2. Avisos a los Competidores

Cualquier aviso a los competidores será colocado en la pizarra oficial del evento. Todas estas noticias son de carácter oficial y deben de ser consultadas regularmente por los competidores.

3. Cambios en las Instrucciones de Regata

Cualquier cambio en las instrucciones de regata será colocado en la pizarra oficial con 45 minutos de antelación (como máximo) con respecto a la primera partida programada del día

4. Formato del Campeonato

El formato del campeonato constara de un máximo de 4 regatas diarias (pudiéndose correr 5 el último día, a criterio del juez) y un máximo de 8 regatas a lo largo del campeonato.

5. Tolerancias de Tiempo

- 5.1. El tiempo máximo para que el primer navegante de la flota complete el recorrido asignado es de 30 minutos.
- 5.2. Los competidores tendrán 15 minutos, con respecto al primer competidor, para terminar la regata. En caso de que algún competidor no cruce la línea llegada en este periodo de tiempo, se le otorgara un DNF a los competidores que no hayan terminado el recorrido. Este caso no reemplaza resultados como DSQ o similares.

6. Inspección de Equipos

- 6.1. Es responsabilidad del competidor asegurarse que su equipamiento cumpla con los reglamentos de la categoría.
- 6.2. El comité de mediciones es el encargado de la inspección de los equipos.
- 6.3. La inspección de los equipos se puede dar en cualquier momento a lo largo del campeonato.

7. Cronograma

Sábado 31 de enero:

11:00-12:00	Inscripciones
12:15	Reunión de competidores
12:45	Primera Posible Partida
17:30	Última Posible Partida

Domingo 1 de febrero:

11:00	Primera Posible Partida
17:30	Ultima Posible Partida

8. Área de Competencia

La competencia podrá realizarse frente a las playas de chorrillos y barranco, según criterio del juez..

9. Recorridos

Lo diferentes posibles recorridos se encuentran en el apéndice A de este documento.

10. Partidas

- 10.1. La señal de Atención o preparación se izará aproximadamente un minuto después de haberse arriado la señal de Postergación, Llamada General, u otra que estuviera izada.
- 10.2. La línea de partida será entre el mástil de la embarcación del Comité de Regata al lado de estribor, y una marca al lado de babor o el mástil de una 2da lancha del Comité de Regatas.
- 10.3. El velero que parta después de 5 minutos de la señal de partida, será calificado como "DNS" (no partió).
- 10.4. Es responsabilidad de cada participante registrarse ante el Comité de Regatas.
- 10.5. El comité de regata a su criterio podrá dividir la flota en dos grupos, expertos e inexpertos dando largadas independientes a cada grupo.
- 10.6. El proceso de partida se llevará a cabo mediante un "Top" de cuenta regresiva de 5 minutos.
- 10.7. La secuencia de partida es la siguiente:
 - 10.7.1. Bandera de la clase izada: 5 minutos para la partida
 - 10.7.2. Bandera de preparación. Izada: 4 minutos para la partida
 - 10.7.3. Bandera de preparación arriada: 1 minutos para la partida
 - 10.7.4. Bandera de clase: Partida(se abre la línea)
 - 10.7.5. Bandera verde izada: Se cierra la línea de partida

11. Llegadas

- 11.1. La línea de llegada se encuentra indicada, para cada uno de los recorridos, en los diagramas del apéndice A de este documento.
- 11.2. La confirmación de cada llegada se hará mediante una señal sonora desde la embarcación del juez.
- 11.3. La línea

12. Puntaje

- 12.1. El sistema de puntaje del campeonato será el de "puntuación baja" de la ISAF.
- 12.2. Si bien todas las flotas partirán al mismo tiempo los resultados serán separados por flotas para calcular los resultados finales de cada una de éstas.

13. Sistemas electrónicos

- 13.1. Se prohíbe el uso de sistemas de compas, GPS, o telecomunicaciones durante la regata. Solo está permitido el uso de un reloj.

14. Protestos

- 14.1. Deberá comunicarse al protestado y al juez de regata a la brevedad posible, y entregar por escrito el protesto como máximo una hora después de la llegada de la embarcación del comité de regata a puerto. El protesto debe ser llenado en el formato oficial de la APW. En la sede oficial habrá ejemplares de ellos.

Apéndice A

